Модуль 1. Введение в Python

Часть 1

**Задание 1**

**Написать в словесной форме и нарисовать блок-схему алгоритма посещения кинотеатра.**

Подойти к кинотеатру:

1.есть ли сеанс?

а) нет……. Выход

б) есть. Переход к п.2

2. Подойти к кассе. Есть ли билет?

а) нет……выход

б) купить билет. Переход к пункту 3.

3.впускают в зал:

а)нет…. ожидание и возврат к пункту3

б) зайти в зал и занять место и смотреть фильм

**Задание 2**

**Написать в словесной форме и нарисовать блок-схему алгоритма игры в боулинг.**

Подойти к кассе боулинга:

1.есть ли сеанс?

а) нет…переход к пункту 2.

б) есть купить билет с учетом будет своя обувь для боулинга. Переход к п.3

2. узнать когда будет сеанс?

а) не подходит время……выход

б) выбрать сеанс Переход к пункту 1.

3.время сеанса наступает:

а) нет…ожидание и возврат к пункту3

б) зайти в зал и подойти к своему месту. Переход к пункту 4

4. есть обувь для переодевания?

а) да… переход к пункту 6.

б) нет…… переход к пункту 5.

5. подойти к прокату взять обувь и переход к 4

6. переобуться и подойти к своему месту . переход к пункту 7

7. играть. Сеанс закончен или надоело

а) нет ….. переход к пункту 7

б) да…… выход

**Задание 3**

**Написать в словесной форме и нарисовать блок-схему алгоритма езды на велосипеде.**

1.есть велосипед:

А) нет……. Выход

Б)да. Переход к пункту 2.

2.Нужно настроить велосипед под себя?

А) да…… настраиваем и возвращаемся к пункту 2

Б) нет. Переход к пункту 3

3.Садишься и едешь. Приехал или надоело

А) да…….выход

Б) нет. Возврат к пункту 3

**Задание 4**

**Написать в словесной форме и нарисовать блок-схему алгоритма покупки игровой приставки.**

1. Знаешь какую приставку покупать?

А) нет или передумал ……выход

Б) да …… переход к пункту 2.

1. Поиск в магазинах нужной приставки. Нашел

А)нет ….. возврат к пункту 2

Б) да…..переход к пункту 3

1. Покупка будет

А) сайт….переход к пункту 5

Б) магазин …..переход к пункту 4

1. Приехать в магазин. Работает

А) нет….. узнать когда работает и возврат к пункту 4

Б) да…. Подойти к консультанту или продавцу переход к пункту 5.

5. Оформить заказ. Переход к пункту 6.

6.Заказ есть в наличии (доставлен)?

А) нет…… ожидание и возврат к пункту 6.

Б) да. Переход к пункту 7

7. Оплата заказа и получение игры………выход